|  |  |
| --- | --- |
| Testziel | Test der Funktion ISpielstandauswahl |
| Schnittstelle/Klasse | Spieldatenverwaltung/Menü |
| Vorbedingung | Es besteht die Auswahl zum Laden mehrerer Spielstände. |
| Nachbedingung | Der richtige Spielstand wird geladen. |
| Bestehenskriterien | Bei Auswahl eines Spielstandes wird dieser auch korrekt mit allen gespeicherten Daten geladen. |
| Datum | 08.06.2016 |
| Tester | Bardia |
| Version der Software | Prototyp V1.02 |
| Testtreiber |  |
| Testsystem & -umgebung | Laptop mit Intel Atom CPU, 2GB RAM, Intel HD Grafikkarte, Windows 8.1, Java 8 Update 40 |
| Testurteil |  |